

Рекомендации членов жюри по итогам конкурса дидактических игр и пособий «ДОМИНО» от 26.02.2024 г.

1. Внимательно читать Положение о конкурсе и строго следовать всем пунктам.
2. Создавать дидактические игры, пособия и макеты, следуя заявленным вами (в вашей же аннотации) целям и задачам с ориентацией на предложенные (к каждой номинации) критерии.
3. Четко прописывать целевую аудиторию. В некоторых аннотациях не указан возраст детей, либо пособия рассчитаны на большую возрастную категорию (например: от 2 до 7 лет, и не прописаны варианты использования в каждом возрасте).
4. Не допускать плагиата. На конкурсе присутствовали работы, купленные или скаченные в Интернете, выданные за «свои» без ссылки на источник. Хочется видеть больше работ, сделанными руками педагогов (сшитые, связанные, слепленные и т.п.)
5. Ответственно подходить к качеству скачанных картинок и фотографий из интернета: многие скачанные картинки и фото низкого качества, изображения размыты, люди имеют нечеловеческие выражения лиц, на картинке много лишнего (не отредактированы).
6. Не перегружать игры, пособия и макеты содержанием: лучше меньше, но по существу, в соответствии с заявленным возрастом детей и поставленными задачами.
7. Предоставлять на конкурс только качественные работы: прочные (на картоне, заламинированные, сшитые из прочных кусков ткани, фетра), эстетически приятные.
8. Следить за безопасностью: играми (пособиями, макетами) в дальнейшем будут пользоваться дети, поэтому необходимо продумывать крепления - липучки, магниты, шнурки, ленты и т.д. Не использовать зубочистки, избегать картинок с острыми краями и др.