

Комментарии и рекомендации членов жюри Конкурс дидактических игр «ДОМИНО»

1. Цель и задачи прописывать простым, доступным языком, чтобы каждый, кто будет играть, понимал, что от них требуется. Многие участники прописали, что в игру могут играть родители с детьми, но ведь не каждый родитель имеет педагогическое образование и разбирается в научных терминах.
2. При описании игры следить за тем, чтобы цели и задачи соответствовали содержанию самой игры, и наоборот.
3. Если заявлена конкретная тематика конкурса, в данном случае «Речевое развитие детей», то хотелось бы, чтобы задачи по речевому развитию стояли на первом месте.
4. Четко определять, на какой возраст рассчитана та или иная игра, желательно брать более узкий возрастной диапазон, например, 5-6 лет, а не 2 – 7 лет (при большом возрастном диапазоне трудно оценивать критерий «Соответствие содержания дидактической игры возрастным и психофизическим особенностям детей»).
5. Хотелось бы видеть настоящие авторские находки, так как многие игры разработаны на основе хорошо известных игр, внесен только элемент новизны. Поэтому предлагается добавить критерий «Авторский подход участника Конкурса» и оценивать его от 0 до 3 баллов.
6. Добавить критерий «Инновационность» и оценивать его 0 до 5 баллов.
7. Большинство игр аккуратно, красочно и эстетично оформлены. Молодцы!
Желаем всем участникам творческих успехов!